

초

- 생활 속에서 활용되는 컴퓨터의 사례 탐색
- 인공지능이 사회에 미치는 영향

중

- 디지털 사회와 직업
- 디지털 윤리
- 개인 정보와 저작권

고

- 디지털 사회와 진로
- 정보 보호와 보안





V

디지털 문화

- 1 디지털 사회와 직업
- 2 디지털 윤리

이 단원을 배우면

디지털 사회의 특성을 알고 디지털 기술이 미래 사회에 미치는 영향력을 이해하여 직업의 변화를 탐구하고 디지털 사회에 필요한 디지털 윤리를 실천하는 태도를 기를 수 있다.

기억해 볼까요?

초등학교에서 배웠던 내용을 정리해 보자.

디지털이 중심이 되는 사회

컴퓨팅 시스템과 인공지능 기술의 발달은 우리 생활을 더욱 편리하게 만들어 준다.

예 스마트워치의 다양한 기능은 건강 관리에 활용할 수 있다.
동영상 사이트가 내가 좋아하는 영상을 알아서 추천해 준다.

미래의 직업 변화

인공지능 기술의 발달로 인공지능을 개발하고 관리하는 일자리가 많아질 것이다. 우리는 변화하는 미래에 적합한 직업을 선택해야 한다.

1

디지털 사회와 직업



다음을 읽고 디지털 기술로 가능해진 우주에서의 모습을 상상해 보자.

인간이 우주에서 살 수 있을까? 수많은 기업이 우주 관광, 화성 이주, 광물 자원 발굴 등 높은 가치를 지닌 우주 산업에 투자하고 있다. 과거에는 기술적인 한계와 무리한 비용으로 불가능했던 일이 컴퓨팅 시스템과 디지털 기술의 발전으로 가능해지고 있다.



디지털 사회에서 우주여행이 보편화된다면 어떤 직업이 새로 생겨날까?

01

디지털 사회의 의미와 특성

학습 목표

- 디지털 사회의 의미와 특성을 설명할 수 있다.
- 디지털 기술과 사회 변화의 관계를 파악할 수 있다.

미리 보는 학습 흐름도

디지털 사회

↓
디지털 기술과 사회의 변화



🔍 과거에는 사용했지만, 현재는 사용하지 않는 전자 제품을 찾고 그 이유를 알아볼까?



1 디지털 사회

디지털 사회는 디지털이 사회·경제·문화 등 다양한 분야에 큰 영향을 끼치는 사회를 말한다. 디지털 기술의 발달로 각종 데이터가 디지털화되면서 컴퓨팅 시스템에 저장할 수 있는 데이터의 양이 급속도로 늘어났을 뿐만 아니라, 산업 전반을 비롯해 생활 속 많은 부분이 디지털화되었다. 디지털 사회에서는 이를 활용해 만든 새로운 지식과 기술이 사회 곳곳에 활용되고 있다.

• 메타버스(metaverse)

그리스어로 '가상'을 뜻하는 '메타(meta)'와 '현실 세계'를 뜻하는 '유니버스(universe)'의 합성어이다. 현실에서 가능한 사회, 경제, 교육, 문화, 과학 기술 등의 활동을 아바타(avatar)로 할 수 있도록 지원하는 가상의 공간을 말한다.



온오프라인의 경계가 사라진다.



사람과 사물이 인터넷으로 연결된다.



대용량의 데이터가 만들어진다.



다양한 서비스가 자동화된다.

▲ 그림 V-1 디지털 사회의 특성

● 스마트 시티(smart city)

디지털 기술을 이용해 도시의 다양한 문제를 해결하고 시민이 편리하고 쾌적한 삶을 누릴 수 있도록 한 도시 모델을 말한다.

● 핀테크(FinTech)

금융(Finance)과 기술(Technology)의 합성어로 모바일, 빅데이터 등의 정보 기술을 기반으로 한 금융 서비스를 말한다.

② 디지털 기술과 사회의 변화

인공지능, 사물 인터넷(IoT), 빅데이터와 같은 디지털 기술이 일상생활 곳곳에 활용되면서 사회에는 큰 변화가 나타났다. 예를 들어 과거에는 물건을 구입할 때 현금이나 신용카드로만 결제할 수 있었으나, 디지털 사회에서는 핀테크

디지털 기술을
정보 기술이라고도
불러.



스마트 시티 속 다양한 디지털 기술

초고속 통신망으로 스마트 시티에서 사용되는 모든 센서, 장치, 기술이 빠르게 연결된다.

● 초고속 통신망

다양한 데이터를 빠른 속도로 전송할 수 있는 기술을 말한다.

드론을 활용한 택배 배송으로 시간과 비용을 절약한다.

자율주행 자동차가 상용화되어 도로의 교통사고와 교통 체증이 줄어든다.

인공지능 시스템이 신호 등의 신호 체계를 효율적으로 제어한다.



기술의 발달로 지갑 없이도 스마트폰만 있으면 본인 인증을 통해 결제가 가능해졌다.

사회의 여러 분야에서 디지털화가 진행되면서 스마트 시티라는 새로운 도시 모델이 등장하였다. 스마트 시티에 적용된 다양한 디지털 기술을 살펴보고 디지털 기술이 우리 생활에 가져온 변화를 생각해 보자.

그밖에 중요하다고 생각하는 디지털 기술을 좀 더 찾아볼까?



증강 현실을 활용한 애플리케이션이 현실의 이미지에 가상의 정보를 실시간으로 덧붙여 다양한 정보를 제공한다.

● 증강 현실

(AR: Augmented Reality)
현실 세계에 존재하는 사물이나 환경에 가상의 사물이나 환경을 덧입혀서 마치 실제로 존재하는 것처럼 보여주는 기술이다.

블록체인 서비스가 병원의 질병 치료 기록, 온라인 쇼핑물의 거래 내역 등 개인 정보와 관련된 다양한 데이터를 안전하게 보관한다.

● 블록체인(block chain)

디지털 정보를 임의로 수정할 수 없도록 데이터를 블록으로 만들고 체인 형태로 연결하여 여러 컴퓨팅 시스템에 저장·관리하는 기술을 말한다.

사물 인터넷(IoT)으로 에어컨, 세탁기, 냉장고, 보일러 등 모든 사물의 정보가 공유되고, 공유된 정보를 분석하여 사용자의 특성에 맞춘 서비스를 제공한다.

개념을 잇다 25쪽

사물 인터넷(IoT)의 개념을 생각해 보자.

웨어러블 컴퓨터를 이용해 병원에 가지 않아도 개인의 생체 정보를 실시간으로 수집하고 원격으로 건강 상태를 파악하여 관리해 준다.

● 웨어러블 컴퓨터

(wearable computer)

몸에 부착하거나 착용하여 사용하는 컴퓨터를 말한다.



● 정보 격차

사회적, 경제적, 지역적, 신체적 여건 등으로 인해 디지털 기기나 관련 소프트웨어, 온라인 서비스를 이용할 수 있는 계층과 그렇지 못한 소외 계층 사이에 생기는 불균형 현상을 말한다.

디지털 사회가 고도화됨에 따라 사람들 간의 정보 격차가 커지고 있다. 정보 격차 문제를 해결하기 위해서는 다양한 사회 구성원의 노력이 필요하다.



정보 격차 해결 방법

- 국가 및 사회: 지속적인 디지털 교육 기회 제공하기
- 기업: 모든 사람이 쉽게 사용할 수 있도록 디지털 기기를 처음 설계할 때부터 사용하기 편리하게 만들기
- 개인: 빠르게 변화하는 디지털 세상에 관심을 가지고 다양한 경험 해 보기



우리 생활에 디지털 기술 적용하기

- 디지털 기술을 활용해 생활 속에서 적용할 수 있는 일을 생각해 보자.

기술 이름	생활 속에서 적용할 수 있는 일
예 메타버스	온라인으로 학급 단합 대회를 할 수 있다.



- 1 은/는 디지털 정보가 중심이 되는 사회이다.
- 2 인공지능, 사물 인터넷(IoT), 빅데이터와 같은 (으)로 인해 사회의 많은 부분에서 변화가 생겨났다.

특히 디지털 2 혁명

현재 우리 사회에서 해결하지 못한 문제를 디지털 기술로 해결할 수 있는지 토의해 보자.

1

분야별로 우리 사회에서 개선이 필요한 상황을 생각해 보자.

분야	개선이 필요한 상황
의료	예 응급 환자가 발생했을 때 구급차가 빈 응급실을 찾지 못해 계속 돌아다니는 상황
농업	
방송	

2

1의 문제 중 한 가지를 선택하여 디지털 기술로 어떻게 해결할 수 있을지 토의하고, 그 결과를 적어 보자.

예 병원의 응급실 데이터를 실시간으로 확인하고 네트워크로 연결하여 거리가 가깝고 빈 병상이 있는 응급실을 자동으로 찾아 주는 시스템을 만든다.

활동 평가하기

항목	평가
• 현재 우리 사회의 문제 중 디지털 기술로 해결할 수 있는 문제를 찾을 수 있는가?	😊 😐 😞
• 사회 문제를 해결하기 위한 디지털 기술을 올바르게 제시할 수 있는가?	😊 😐 😞

02

디지털 사회와 직업의 변화

학습 목표

- 디지털 사회의 특성에 따른 직업의 변화를 탐구할 수 있다.
- 디지털 사회로의 변화가 진로 결정에 미치는 영향력을 탐색할 수 있다.

미리 보는 학습 흐름도

사라지는 직업,
생겨나는 직업

변화하는 직업



앞으로 유망한 직업을 살펴보고 어떤 직업을 가져야 할지 생각해볼까?

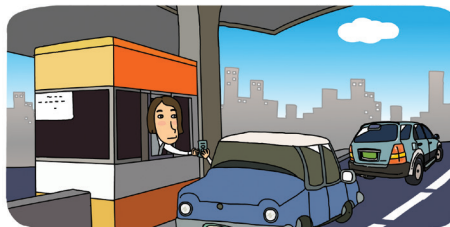
① 사라지는 직업, 생겨나는 직업

직업은 시대의 흐름에 따라 생기고 사라지는 현상을 반복해 왔다. 디지털 기술의 발달에 따라 단순 반복 작업이 주로 이루어지는 직업은 컴퓨팅 시스템으로 대체되고 있다. 반면에 새로운 디지털 기술이 개발되면서 그와 관련된 수많은 직업이 새로 생겨나기도 한다. 따라서 자신의 진로를 수립하기 위해서는 디지털 사회의 변화를 이해하고 관심 있는 직업군이 어떠한 변화를 겪을 것인지 주의 깊게 살펴보려는 노력이 필요하다.

사라지는 직업



지하철 승차권 판매원



고속도로 톨게이트 직원

새로 생겨난 직업



사이버 평판 관리자

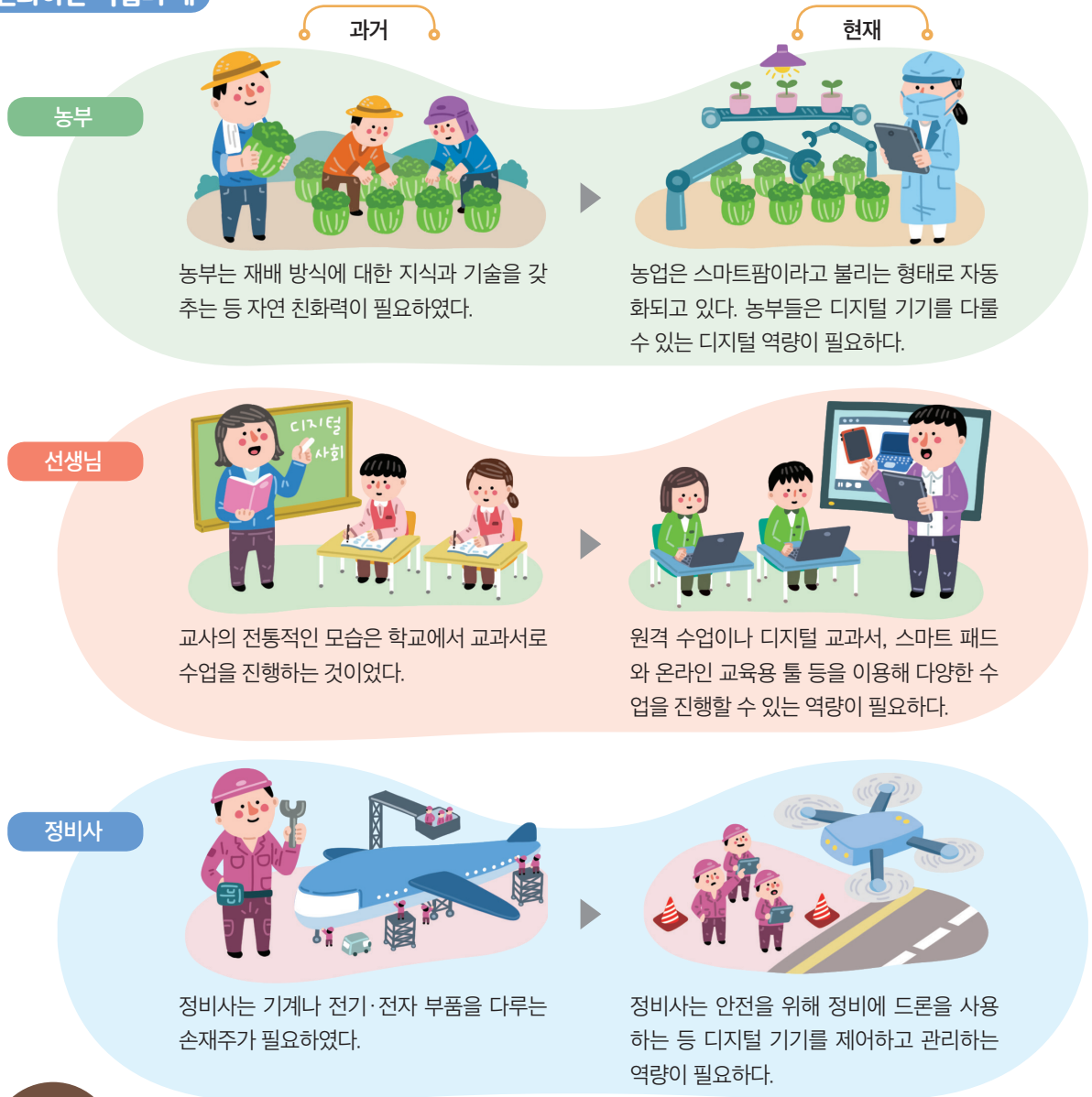


기후 변화 대응 전문가

② 변화하는 직업

다양한 직업에 디지털 기술이 활용되면서 직업에서 필요한 역량도 변화하고 있다. 급변하는 디지털 사회에서 자신의 진로를 결정하고 준비하려면 필요한 직업 역량을 알아야 한다. 선택 활동 231쪽

변화하는 직업의 예



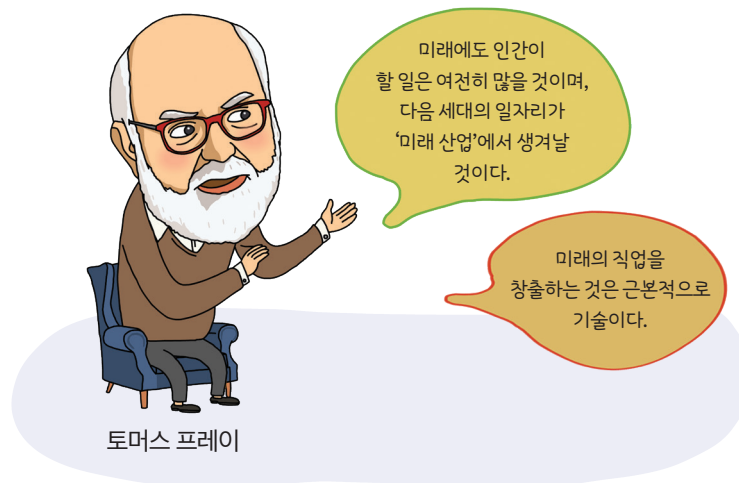
스스로 확인하기

- 1 직업의 모습이 변화하여도 필요한 역량은 변하지 않는다. (○, X)
- 2 디지털 사회에서 자신이 관심 있는 직업군이 겪는 변화를 주의 깊게 살펴보아야 한다. (○, X)

○ ' 2 X ' 1

디지털 사회 진로 설계하기

미래학자 토머스 프레이가 제시한 디지털 사회의 직업 관련 의견을 보고 나의 진로를 설계해 보자.



(출처: 인더스트리 뉴스, 2017. 11. 23.)

1

토머스 프레이가 말하는 '미래 산업'에는 어떤 산업 분야가 포함되는지 조사해 보자.

예 자율주행 자동차 관련 산업

2

1의 산업 분야 중 하나를 선택하여 그 산업 분야가 내가 관심 있는 직업군에 어떤 영향을 미칠지 예상해 보자.

산업 분야	관심 있는 직업군	어떤 영향을 미칠까?
예 자율주행 자동차	법조인	자율주행 자동차가 많아지면 관련 법안이 필요해지고, 사고가 일어나면 변호사가 관련 사건의 변호를 해야 할 수도 있다.

3 2에서 예상한 내용을 바탕으로 디지털 사회 나의 진로를 설계해 보자.

디지털 사회 나의 진로 설계

나는 미래에 () 이(가) 될 것이다.

- 이 직업이 하는 일은?
- 이 직업을 선택한 이유는?
- 이 직업에서 활용할 수 있는 디지털 기술은?
- 다음에서 이 직업을 가지기 위해 필요한 역량에 체크하고 그 이유를 써 보자.

☐ 디지털 리터러시

☐ 의사소통 능력

☐ 융합 능력

☐ 창의력

☐ 협업 능력

☐ 비판적 사고력

디지털 리터러시는
디지털 사회에서
필수적으로 요구되는
정보 이해 및
표현 능력을 말해.

활동 평가하기	
항목	평가
• 디지털 사회의 변화가 진로 결정에 미치는 영향력을 탐색할 수 있는가?	☐ 😊 ☐ 😐 ☐ ☹️
• 디지털 기술과 사회 변화의 관계를 파악해 자신의 진로를 설계할 수 있는가?	☐ 😊 ☐ 😐 ☐ ☹️

미래를 준비하는 청소년 진로 고민 Q&A

디지털 사회로 빠르게 변화하면서 미래를 준비하는 청소년의 고민도 깊어지고 있다. 친구들의 질문을 보며 우리의 진로를 설계해 보자.



기술이 발전하면 일자리와 직업이 사라진다고 하는데, 일자리가 전부 사라지면 어떡해요?

18세기 말~19세기 초 자동차의 등장으로 마차와 마부가 줄어들었지만, 자동차 제조와 도로 건설, 운송과 물류, 여행 등의 분야에 새로운 직업과 일자리가 많이 생겨났다. 앞으로 생산성을 높이기 위해 반복적인 일들이 기계화, 자동화되면 기계 공학 기술자, 로봇 설치 및 정비원, 컴퓨터 공학 기술자 등 다양한 직업이 등장할 것이다. 일자리가 모두 없어질 것이라고 걱정하기보다는 변화하는 미래 인재상에 맞는 직업 역량을 갖추려는 노력이 중요하다.



기술이 발전하면서 직업도 빠르게 변화한다는데, 우리는 평생 몇 개의 직업을 갖게 될까요?

기대 수명이 길어지고 기술이 발전하면서 우리는 부모 세대보다 더 많은 직업을 갖게 될 것이다. 특히 로봇이나 인공지능으로 대체될 가능성이 큰 직업은 다른 직업으로의 전직이 필요하다. 그리고 한 사람이 동시에 여러 개의 직업을 갖는 경우도 많아질 것이다. 예를 들어 환자를 치료하는 의사가 의료 관련 데이터나 인공지능을 활용해 기술 개발 분야나 의료 서비스 분야에서 활동할 수 있다.



예체능 분야에도 디지털 기술이 영향을 미칠까요?

예술 분야에도 다양한 기술이 도입되며 3D 프린팅 조각가, 인공지능과 협업하는 화가나 작곡가 등이 등장하고 있다. 또한 스포츠에도 인공지능이 도입되어 선수 분석, 상대팀 전략 분석, 경기 작전 구상 등 다양한 분야에 인공지능을 활용하고 있다. 이제 예술가와 스포츠 전문가들도 인공지능, 빅데이터를 직접 활용하거나 기술 전문가와 협업하여 새로운 영역을 개척해 전문성을 강화하고 있다.



(출처: 한국고용정보원, 『4차 산업혁명 시대 내 직업 찾기』)



스스로 정리하기

다음 디지털 사회의 모습을 보고, 빈칸에 들어갈 디지털 기술을 <보기>에서 찾아 써 보자.

·보기·

블록체인

사물 인터넷(IoT)

초고속 통신망

웨어러블 컴퓨터

공기 청정기가 측정한
공기 질을 스마트폰으로
볼 수 있다.

빠른 속도로 대용량
의 데이터를 주고받
는다.

스마트워치로 나의
BMI 지수를 확인
한다.

금융 정보, 개인 정보 등
보안이 중요한 민감한 정
보를 안전하게 보관한다.

3D 프린터
내가 디자인한 제품
을 직접 출력한다.

스스로 평가하기

디지털 사회에서는 급속한 기술의
발전으로 직업 전반에 큰 변화가
생겨났다. 190쪽의 질문 ㉠을
다시 한번 생각해 볼까?



범주	내용 요소	예	아니요
지식·이해	디지털 사회와 직업을 설명할 수 있는가?	☐	191~199쪽
과정·기능	디지털 사회의 특성에 따른 직업의 변화를 탐구할 수 있는가?	☐	196~199쪽
가치·태도	디지털 사회로의 변화가 나의 삶과 진로 결정에 미치는 영향력을 탐색할 수 있는가?	☐	191~199쪽

2 디지털 윤리



그림을 보고 디지털 사회에 필요한 윤리 의식에 대해 생각해 보자.



디지털 기술이 발전하면서 새롭게 생긴 윤리적인 문제에는 무엇이 있을까?

01

디지털 윤리의 실천

학습 목표

- 디지털 윤리의 필요성을 알고 실천할 수 있다.
- 편리하고 안전한 디지털 생활을 위한 규칙에 대해 민주적인 절차로 논의하고 실천 방안을 수립할 수 있다.

미리 보는 학습 흐름도

디지털 윤리의 필요성

사이버 폭력과
범죄 예방

사이버 중독 예방



🔍 내가 주로 사용하는 온라인 커뮤니티는 무엇이고 그곳에서 나는 어떤 모습으로 보이고 싶은지 생각해볼까?



1 디지털 윤리의 필요성

디지털 윤리란 디지털 기술을 활용할 때 자신의 감정을 조절하고, 타인을 존중하여 긍정적 사회관계를 형성할 수 있는 기본 소양을 말한다. 건전한 디지털 사회를 만들기 위해서는 디지털 윤리를 실천하려는 노력이 중요하다. [선택 활동 232쪽](#)

➡ 디지털 윤리
디지털윤리.kr



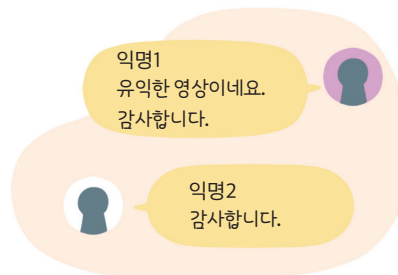
댓글을 남길 땐 상대방의 입장을 고려한다.



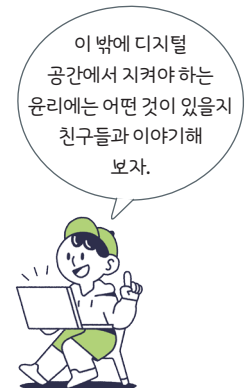
타인의 개인 정보가 포함된 사진을 온라인에 업로드할 때는 반드시 동의를 구한다.



친구에 대한 소문을 함부로 온라인상에 공유하지 않는다.



사이버 공간에서 익명으로 글을 쓸 때에도 예의를 갖추어야 한다.



▲ 그림 V-2 디지털 윤리의 실천

② 사이버 폭력과 범죄 예방

디지털 기술의 발전에 따라 디지털 사회에서 주의해야 할 사이버 폭력과 사이버 범죄가 늘어나고 있다.

사이버 폭력이란 사이버 공간에서 폭력, 음란 정보 등에 의하여 신체적, 정신적, 재산상의 피해를 주는 행위를 말한다. 사이버 공간은 시간과 공간의 제약이 적고 익명성이라는 특성이 있기 때문에 사람들이 사이버 폭력에 쉽게 노출될 수 있다. 따라서 사이버 폭력의 유형과 예방법을 알고 디지털 윤리에 위배되는 행동을 하지 않도록 주의해야 한다.

● 사이버 폭력의 유형

• 사이버 명예 훼손:

사이버 공간에서 상대를 비하할 목적으로 발언하여 상대의 명예를 떨어뜨리거나 인격을 침해하는 행위

• 사이버 언어폭력: 사이버 공간에서 문자, 사진, 동영상 등으로 비방하거나 악성 댓글, 욕설 등을 올리는 행위

• 사이버 영상 유포: 정보 통신망을 이용해 상대의 동의 없이 특정 신체 부위를 촬영하거나 유해한 사진이나 영상 등을 전송 및 유포하여 괴롭히는 행위

• 사이버 스토킹: 사이버 공간에서 원하지 않는 문자, 사진, 동영상을 반복적으로 보내 상대방에게 공포심이나 불안감을 주는 행위

• 사이버 따돌림: 사이버 공간을 활용해 괴롭히거나 따돌리는 행위

사이버 폭력 예방법



사이버 공간에 글이나 사진, 동영상 등을 올리기 전에 신중하게 생각하고 행동한다.



사이버 공간에 개인 정보를 올리지 않는다.



사이버 공간에서도 상대방을 존중하고 책임감 있게 행동한다.



사이버 폭력은 명백히 처벌받는 불법 행위임을 명심한다.



평소에 바른 언어 습관을 가지려고 노력한다.

사이버 범죄는 사이버 공간을 이용한 불법 행위나 사이버 공간에서 발생하는 각종 범죄를 말한다. 디지털 기술이 발달하면서 사이버 범죄의 유형이 다양해지고 범죄 수법도 진화하고 있다. 이로 인해 사이버 범죄로 인한 피해 사례가 늘고 있기 때문에 각별한 주의가 필요하다.

→ 사이버 범죄 신고 시스템 (ECRM)
ecrm.police.go.kr

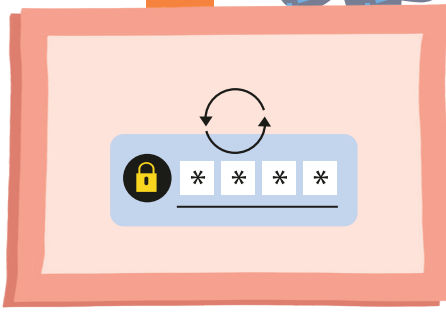


사이버 범죄 예방법

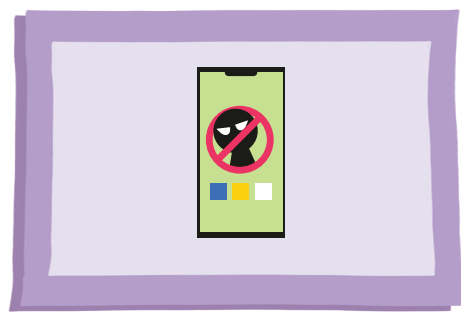
사이버 범죄 예방을 위해 꼭 실천하자!



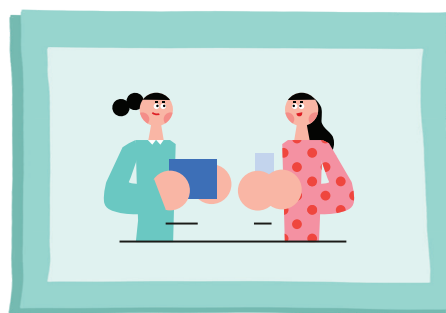
백신 프로그램은 최신 버전으로 업데이트하고 실시간 감시 상태를 유지한다.



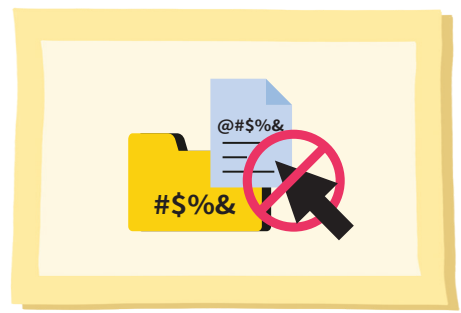
비밀번호는 주기적으로 변경하고 보안 설정을 강화한다.



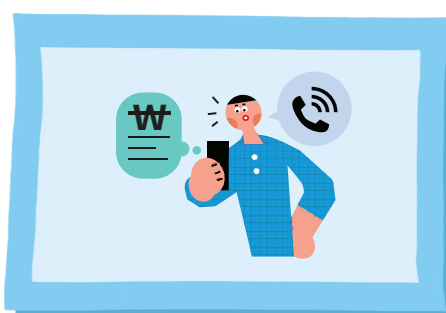
스마트폰 사용 시 출처가 불분명한 앱, 파일 설치를 금지한다.



인터넷 상에서 개인 간 거래할 때에는 안전 결제 사이트를 이용한다.



출처를 알 수 없는 URL, 첨부 파일 등은 절대 클릭하지 않는다.



가족, 지인이 메시지로 돈을 요구하면 입금 전에 전화하여 확인한다.

사이버 범죄의 유형

- 정보 통신망 침해 범죄
 - 예 분산 서비스 거부(DDOS) 공격, 악성 프로그램 등
- 해킹등정보통신망이용범죄
 - 예 사이버 사기, 사이버 금융 범죄(피싱, 파밍, 스미싱 등), 개인·위치 정보 침해, 사이버 저작권 침해 등
- 불법 콘텐츠 범죄
 - 예 사이버 성폭력, 사이버 도박 등

• 분산 서비스 거부(DDOS) 공격
감염된 대량의 컴퓨팅 시스템을 이용해 공격 대상의 시스템이나 네트워크를 중단시킴으로써 웹 사이트 및 서버를 정상적으로 이용할 수 없도록 만드는 사이버 범죄를 말한다.

• 피싱(phishing)
가짜 사이트에 사용자가 접속하도록 유도에 개인 정보를 탈취하는 범죄를 말한다.

• 중독

스마트폰, 인터넷, 게임 등의 사용과 관련하여 스스로 통제가 불가능하고 과도한 집착이나 충동적인 행동을 보이며 일상생활에 지장이 생기는 상태를 말한다.

③ 사이버 중독 예방

디지털 사회에서 스마트폰과 인터넷은 없어서는 안 될 필수품이 되었다. 스마트폰과 인터넷은 사람들에게 즐거움을 주지만 너무 많이 사용한다면 중독 증상이 나타나기도 한다.

스마트폰 중독, 인터넷 중독, 게임 과몰입 사례



스마트폰 중독

- 밤늦게까지 스마트폰을 보느라 수면 장애를 겪고 일상생활에 지장이 생긴다.
- 길거리, 에스컬레이터 등에서 스마트폰을 보다가 안전사고가 발생한다.
- 스마트폰이 내 주변에 없으면 불안하다.



인터넷 중독

- 인터넷과 현실을 구별하는 데 어려움을 겪고 인터넷 속의 가상 세계를 실제인 것처럼 착각한다.
- 인터넷의 익명성과 현실감의 결여로 악플 달기 같은 비도덕적인 행위를 쉽게 저지른다.
- 현실 세계에서 관계를 맺는 것보다 인터넷에서 관계를 맺는 것에 더 익숙하다.



게임 과몰입

- 밤에 잠을 자지 않고 게임을 계속한다.
- 게임 때문에 지각이나 결석 횟수가 늘면서 성적이 떨어진다.
- 지나친 게임 아이템 구입으로 인해 경제적 문제가 발생한다.

디지털 사회에서는 다양한 디지털 기기를 접할 기회가 많고, 스마트폰을 소유하는 나이도 어려져 스마트폰 사용량과 인터넷 이용 시간이 점점 증가하고 있다. 사이버 중독 증상이 나타나면 일상생활에 심각한 지장을 초래할 수 있기 때문에 이를 예방하기 위한 개인 및 사회 차원의 노력이 필요하다.

스마트폰 중독, 인터넷 중독, 게임 과몰입 예방을 위한 노력

개인의 노력



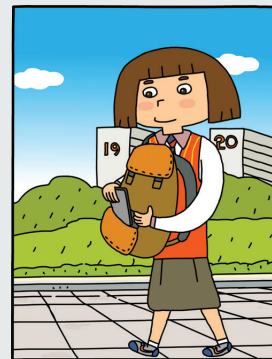
사용 시간을 정해 사용한다.



디지털 기기 및 충전기를 침실로 가져오지 않는다.



학교에서는 함께 정한 디지털 기기 사용 규칙을 지킨다.

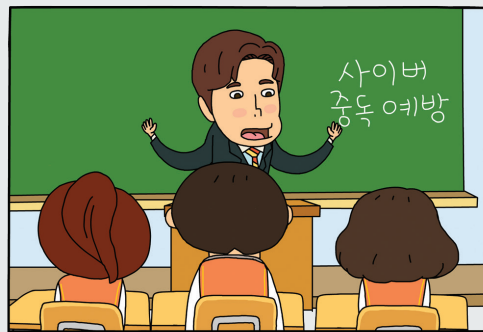


이동 시 디지털 기기를 사용하지 않는다.

사회의 노력



지방 자치 단체에서는 시민들을 위한 사이버 중독 예방 센터를 만들어 운영한다.



학교에서는 주기적으로 사이버 중독 예방 교육을 실시한다.



정부에서는 청소년 미디어 이용 습관 진단 조사로 과의존 청소년을 조기에 발견하고, 상담 및 병원 연계, 중독 예방 치료비 지원 등의 서비스를 제공한다.



게임을 개발한 기업은 책임감을 가지고 사용자들이 중독에 빠지지 않도록 안내한다.

- 다음은 '디지털 생활에서 지켜야 할 약속'의 일부이다. 아름다운 디지털 세상을 만들기 위해 우리가 지켜야 할 약속을 빈칸에 추가하고 친구들과 함께 이야기해 보자.

<디지털 생활에서 지켜야 할 약속>

1. 욕설, 인신공격성 발언 등 언어 폭력을 하지 않는다.
2. 사실 여부와 관계없이 타인의 명예를 훼손하지 않는다.
3. 개인의 사생활, 신상 정보 등 개인 정보를 유출하지 않는다.
4. 소통 공간에서 특정인을 따돌리는 행위를 하지 않는다.
5. 불법 영상물을 공유하거나, 성적 불쾌감을 주지 않는다.
6. 나와 다르다는 이유로 타인을 비방하거나 차별하지 않는다.
7. 사실 확인이 되지 않은 허위 정보를 게시하거나 공유하지 않는다.
8. 댓글을 달 때

9. 사회 관계망 서비스(SNS)에 게시물을 올릴 때

10. 친구들과 메신저로 대화할 때

다른 사람의
의견을 존중하며
활동을 진행해요.



스스로 확인하기

1. []은/는 디지털 기술을 활용할 때 자신의 감정을 조절하고 타인을 존중하여 긍정적 사회관계를 형성할 수 있는 기본 소양을 말한다.
2. []은/는 사이버 공간에서 폭력 등에 의하여 신체적, 정신적, 재산상의 피해를 주는 행위를 말한다.

사이버 중독 예방하기

다음 사이버 중독 사례를 보고, 이를 예방하기 위해 개인 및 사회 차원에서 지켜야 할 실천 방안을 만들어 보자.



사례 1 ○○이의 이야기

○○이는 현실 세계와는 완전히 단절된 채 메타버스 속 가상 세계에서 빠져나오지 못한다. 현실 세계에서 하지 못하는 것을 메타버스 세상에서는 얼마든지 할 수 있고, 현실 세계에서의 삶은 금방 흥미를 잃어버려 지루함을 느낀다.



사례 2 □□이의 이야기

□□이는 자신이 먹은 것, 놀러 간 곳을 찍어 매일 사회 관계망 서비스에 업로드한다. 사회 관계망 서비스에 올린 좋은 모습만이 자신의 진짜 모습이라고 생각하고, 자신의 사진에 '좋아요'와 '댓글'이 적은 날에는 우울해진다. 올릴 사진이 없는 날에는 다른 사람의 사진을 무단으로 가져와 자신이 경험한 것처럼 올리기도 한다.

사례 3 △△이의 이야기

△△이는 온라인 게임에 지나치게 몰입하고 있다. 학교에서도 공부에 집중하지 못하고 게임 퀘스트를 갠 생각만 하며, 친구들과의 관계도 멀어졌다. 집에서도 부모님과 게임 시간 문제와 아이템 구입 비용 문제로 자주 갈등을 일으키며, 부모님이 게임을 하지 못하게 할 때에는 난폭해 지기도 한다.



실천 방안 사례	개인적인 실천 방안	사회적인 실천 방안
사례 1	· ·	· ·
사례 2	· ·	· ·
사례 3	· ·	· ·

활동 평가하기

항목	평가
· 스마트폰 중독, 인터넷 중독, 게임 과몰입에 관한 구체적인 사례 분석을 토대로 개인과 사회가 각각 수행해야 할 실천 방안을 도출할 수 있는가?	😊 😐 😞
· 스마트폰 중독, 인터넷 중독, 게임 과몰입 예방 실천 방안을 자신의 삶에 적용할 수 있는가?	😊 😐 😞

02

개인 정보 보호

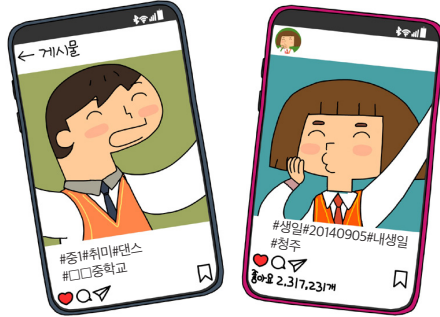
학습 목표

- 개인 정보의 개념 및 유형을 설명할 수 있다.
- 개인 정보를 보호하는 실천 방법을 탐구할 수 있다.

미리 보는 학습 흐름도

개인 정보의 개념과 유형

↓
개인 정보 보호 방법



🔍 사회 관계망 서비스에 올라온 나의 개인 정보에는 어떤 것이 있을까?



1 개인 정보의 개념과 유형

개인 정보란 살아 있는 개인에 관한 정보를 말한다. 개인 정보는 이름, 주민등록 번호 등과 같이 개인을 알아볼 수 있는 정보이며, 해당 정보만으로는 특정 개인을 알아볼 수 없더라도 다른 정보와 결합하여 쉽게 개인을 알아볼 수 있는 정보라면 개인 정보에 해당한다. 예를 들어 ‘○○중학교에 다니는 1학년 4반 여 학생으로 키가 165cm 이상이고, 단발머리를 하고 있다.’라는 정보는 여러 개의 정보가 결합된 개인 정보이다.

디지털 사회가 점점 발전하며 개인을 알아볼 수 있는 범위가 늘어나면서 개인 정보의 범위와 영역이 확장되고 있다.

● 로그(log)

컴퓨터의 처리 내용이나 이용 상황을 시간의 흐름에 따라 기록한 것을 말한다.

● 쿠키(cookie)

특정 웹사이트에 접속해서 활동한 기록에 관한 정보 파일을 말한다.

신체 정보

얼굴, 홍채, 음성, 유전자 정보, 지문, 키, 몸무게, 건강 상태, 진료 기록, 병력, 혈액형 등

신분 정보

성명, 주민등록 번호, 연락처, 생년월일, 출생지, 성별, 가족 관계 및 가족 구성원 정보 등

정신 정보

사상, 종교, 가치관, 기호, 성향 정보 등



재산 정보

통장 계좌 번호, 월급, 용돈, 보험 등

사회 정보

학력, 성적, 출석 상황, 상벌 기록, 생활 기록부 등

기타 정보

이메일 주소, 전화 통화 내역, 로그 파일, 쿠키, 위치, 습관, 취미 등

▲ 그림 V-3 개인 정보의 유형

② 개인 정보 보호 방법

개인 정보가 디지털화되면서 온라인상에 유출, 동의 없는 수집 및 이용 등의 피해 사례가 빈번하게 발생하고 있다. 따라서 스스로 개인 정보 보호 방법을 알고 실천하려는 노력이 필요하다.

➡ 개인 정보 관련 사이트

• 개인정보보호위원회

pipc.go.kr

• 개인정보포털

privacy.go.kr

• 개인정보침해 신고센터

privacy.kisa.or.kr

사례 1



내가 가입한 사이트에서 개인 정보 유출이 발생해 주기적으로 스팸 문자와 스팸 메일이 온다.

대처 방안

사이트 운영자에게 침해 사실을 증명하고 그 정보를 삭제하거나 반박 내용을 사이트에 올려 줄 것을 요청하고 즉시 탈퇴한다.

사례 2



모르는 사람이 나의 개인 정보를 유포하겠다고 협박을 한다.

대처 방안

함부로 대응하지 않고 협박한 내역을 캡처, 보존하여 바로 경찰에 신고한다.

사례 3



계좌 정보가 유출되어 금융 피해가 발생하였다.

대처 방안

해당 금융 회사의 고객센터 또는 금융 기관 신고 센터에 즉시 피해 사실을 신고하고 계좌 정지 신청을 한다.

개인 정보를 활용한 다양한 서비스가 늘어나는 만큼 나의 개인 정보 사용에 대한 자기 결정권이 필요해.



▲ 그림 V-4 개인 정보 피해 사례와 대처 방안

개인 정보 보호 방법



(출처: 한국청소년활동진흥원, www.kywa.or.kr)

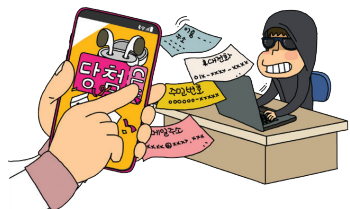
스스로 확인하기

- 1 성명, 주민 등록 번호, 생년월일 등은 개인 정보의 유형 중 에 해당된다.
- 2 개인 정보를 보호하기 위해 비밀번호를 주기적으로 변경해야 한다. (○, X)

○ 2 百 百 百 百 1

디지털 사회의 개인 정보 보호

개인 정보 침해 사례를 살펴보고 모둠별 개인 정보 보호 실천 방법을 찾아보자.

개인 정보 침해 사례	개인 정보 보호 방법
 원격 수업 진행 중 학생과 교사의 얼굴이 나온 사진을 캡처하여 사회 관계망 서비스(SNS)에 올리거나 메신저에 공유하였다.	
 사회 관계망 서비스(SNS)에서 특정 기업을 사칭한 계정으로 불특정 다수의 이용자에게 이벤트 당첨 메시지를 보내 계정 정보 및 신용카드 정보 입력을 유도하였다.	
 한 의류 쇼핑몰 사이트가 해킹 당해 회원들의 의류 취향, 키, 몸무게 등이 담긴 개인 정보가 대량으로 유출되었다.	

활동 평가하기

항목
· 개인 정보의 개념과 유형을 이해하고 개인 정보 침해 사례를 분석할 수 있는가?
· 디지털 공간에서 함께 살아가기 위한 개인 정보 보호 실천 방법을 탐구할 수 있는가?

평가



03

저작권 보호

학습 목표

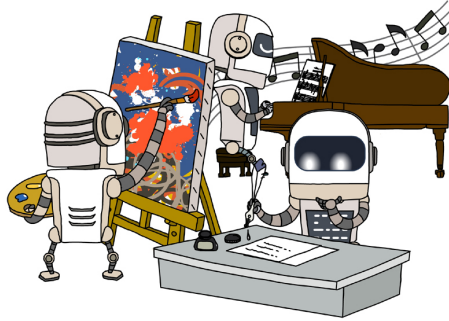
- 저작권의 개념 및 종류를 설명할 수 있다.
- 저작권을 보호하는 실천 방법을 탐구할 수 있다.

미리 보는 학습 흐름도

저작물과 저작권

디지털 저작권

저작권 보호 방법



인공지능이 만든 작품은 저작권으로 보호 받을 수 있을까?



- 보호받지 못하는 저작물
 - 헌법·법률·조약·명령·조례 및 규칙
 - 국가나 지방 자치 단체의 고시·공고·훈령 등
 - 법원의 판결·결정·명령 및 심판이나 행정 심판 절차, 그 밖의 이와 유사한 절차에 의한 의결·결정 등
 - 사실의 전달에 불과한 시사 보도

1 저작물과 저작권

저작물이란 인간의 사상 또는 감정을 독창적으로 표현한 창작물을 말한다. 저작물을 창작한 사람을 저작자라고 하며, **저작권**은 저작물에 대하여 저작자에게 주는 권리이다. 저작권은 저작물의 창작이 있으면 자연히 발생하며, 우리가 창작한 숙제, 일기, 직접 만든 캐릭터 등도 모두 저작권으로 보호받을 수 있다.

저작권은 저작 인격권과 저작 재산권으로 분류된다.

한국저작권위원회
copyright.or.kr



저작권에 대해 좀 더 알아보자.



저작 인격권

정신적인 노력의 산물로 만들어 낸 저작물에 대해 저작자가 인격적으로 갖는 권리를 말한다. 저작 인격권은 다른 사람에게 양도되거나 상속되지 않는, 저작자에게만 인정되는 권리이다. 저작자가 생존하는 동안만 보호되며, 저작자 사망 시에는 권리가 소멸된다.



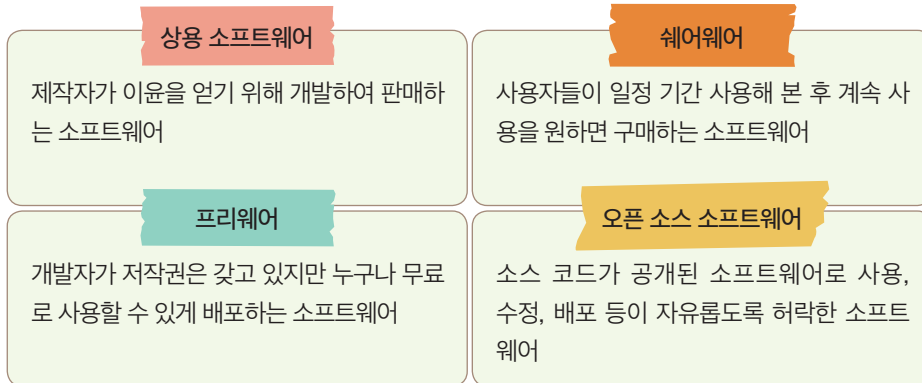
저작 재산권

저작물을 일정한 방식으로 이용할 때 발생하는 경제적인 이익을 보호하기 위한 권리이다. 저작 재산권은 양도 또는 상속할 수 있으며 저작물을 창작한 때부터 저작자의 사망 후 70년간 보호된다.



② 디지털 저작권

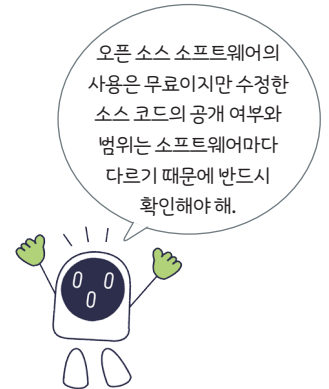
디지털 저작물은 디지털화된 저작물을 총칭하는 말이다. 컴퓨팅 시스템으로 작성한 건축 설계 도면, 음악 파일, 영화 파일 모두 디지털 저작물에 속한다. 디지털 저작물의 하나인 소프트웨어는 사용 범위에 따라 상용 소프트웨어, 쉐어웨어, 프리웨어, 오픈 소스 소프트웨어로 구분된다.



▲ 그림 V-5 소프트웨어 사용 범위에 따른 분류

우리나라의 **공공누리 제도**는 대한민국 기관에서 만든 공공 저작물을 일정한 조건하에 다른 사람들이 자유롭게 이용할 수 있도록 허락하는 제도이다. 저작물별로 적용된 유형별 이용 조건에 따라 자유롭게 이용 가능하다. 이 표시로 저작자는 자신의 권리를 지키고, 저작물을 자유롭게 공유해 재창작이 가능하게 함으로써 사람들이 다양한 저작물을 만들 수 있도록 돕는다.

저작물 이용 허락 표시(CCL: Creative Commons License)는 국제적으로 사용되는 자유 이용 허락 표시 제도이다. 공공누리 제도와 마찬가지로 CCL 역시 저작물별로 적용된 조건에 따라 자유롭게 이용 가능하다.



● 2차적 저작물

원 저작물을 번역, 편곡, 변형, 각색, 영상 제작 등 다양한 방법으로 작성한 창작물로, 독립된 저작물로 보호받는다.

● 공공누리와 CCL 비교

공공누리	한국 공공기관의 저작물을 이용할 때 표시
CCL	- 국제적으로 사용되는 공통 조건 - 민간인이 만든 저작물을 이용할 때 표시



▲ 그림 V-6 공공누리 유형과 CCL

● 온라인 동영상 서비스
(OTT: Over The Top)
인터넷으로 방송·영화·교육 등 각
종 미디어 콘텐츠를 제공하는 서
비스를 말한다.

③ 저작권 보호 방법

저작물을 온라인으로 쉽게 공유할 수 있게 되면서, 저작물을 불법으로 복사 또는 공유하는 저작권 침해 사례가 급증하였다. 이러한 행위는 저작권자의 창작 의욕을 떨어뜨리고 저작자에게 경제적 손실을 가져다줄 수 있다. 저작권을 보호해야 하는 이유를 살펴보고 일상에서 저작권을 보호하는 방법을 알아보자.

저작권을 보호해야 하는 이유

- 저작자의 경제적 이익을 보호하고 창작 의욕을 북돋아 더 좋은 작품을 만들 수 있게 한다.
- 우리의 문화 발전에 도움을 주고 나아가 세계 인류 문화유산의 축적을 가져다준다.
- 헌법 제22조에서 저작자, 발명가, 과학 기술자와 예술가의 권리는 법률로써 보호한다고 규정하고 있다.
- 저작물은 저작자의 인격적 산물이다.

일상에서 저작권 보호 방법을 알아볼까?



학교에서 학급 구성원이 다 같이 온라인 동영상 서비스(OTT)로 영화를 보려면?



온라인 동영상 서비스(OTT)별 사용 약관을 살펴보고, 사용 약관을 준수하며 서비스를 이용한다.



친구가 구입한 컴퓨터 게임을 내 컴퓨터에도 설치하고 싶다면?



불법 복제품을 이용하는 것은 저작권법에 위배되는 범죄 행위이므로 정품을 구매하여 올바르게 이용한다.



블로그에서 본 작품을 활용하여 국어 과제를 수행하고 싶다면?



저작권자에게 저작물 제목과 이용하는 이유 등을 자세히 알리고 이용 허락을 받은 후에 그 범위 내에서만 이용한다.



일상에서
자주 이용하는
디지털 저작물의
저작권을 잘
살펴봐야겠어.

저작물을 이용할 때는 올바른 저작물 이용 단계에 맞게 사용해야 한다.

저작물 이용 단계



활동

저작권 침해 여부 알아보기

- 저작권과 관련된 사례를 읽고 저작권 침해 여부와 그렇게 생각한 이유를 적어 보자.

사례	저작권 침해 여부	그렇게 생각한 이유
한 네티즌이 인터넷 커뮤니티에 작성된 글을 읽고 감명받아 자신의 블로그에 업로드하고 출처를 표시하였다.		
좋아하는 아이돌 그룹의 노래를 직접 편곡하고 노래를 불러 동영상 스트리밍 사이트에 업로드하였다.		
레오나르도 다빈치의 '모나리자' 그림을 패러디하여 미술 과제를 수행하였다.		

스스로 확인하기

- 1 저작 인격권은 남에게 양도하거나 상속할 수 있다. (○, X)
- 2 저작물 이용 허락 표시(CCL)에서 사용하는 4가지 이용 허락 조건은 비영리, 동일 조건 변경 허락, , (이)다.

이 문은 '이표'에서 'X'로

저작권 침해 기사를 읽고 개인과 사회가 올바르게 지켜야 할 저작권 보호 방법을 토의해 보자.

K 웹툰 큰 피해

웹툰을 원작으로 한 영화, 드라마가 글로벌 시장에서 흥행하는 등 웹툰이 K콘텐츠의 주역으로 떠오르고 있지만 여전히 불법 복제가 근절되지 않고 있다. 웹툰 업계의 한 관계자는 “불법 웹툰의 수요가 유료 콘텐츠에 집중된다는 점을 고려하면 불법 사이트로 인한 피해가 막대하다.”라고 토로하였다. 주요 작품의 불법 유통을 지연시켜 보호한 저작물의 권리를 경제적 가치로 환산하면 연간 2,000억~3,000억 원에 이른다.

(출처: 한국경제, 2023. 3. 26.)

무심코 본 영화 리뷰도 저작권 침해

동영상 공유 사이트에서 영화를 설명해 주거나 ‘결말 포함’이라는 제목으로 시선을 끄는 영상을 볼 수 있다. 영화의 주요 장면을 포함하기도 해 영화 한 편을 다 본 것 같은 느낌을 주는 리뷰 콘텐츠 중에는 저작권법을 어긴 영상이 적지 않다.

저작권법에 따르면 원칙적으로 영화 속 장면을 사용하려면 해당 영화 제작사, 배급사 측에 사전 동의를 구해야 하는데, 이를 지키지 않은 사례가 많다.

(출처: 연합뉴스, 2020. 9. 22.)

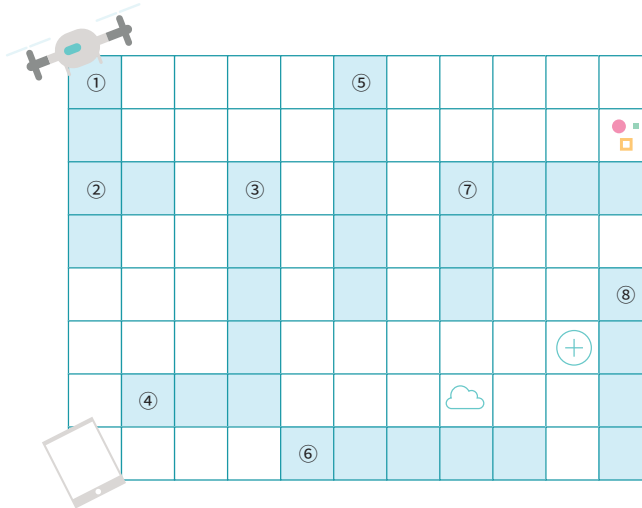
개인 차원의 저작권 보호 실천 방법	사회 차원의 저작권 보호 실천 방법

활동 평가하기

항목	평가
• 저작물과 저작권의 개념을 이해하고 개인 차원에서 저작권을 보호하는 방법을 알고 있는가?	😊 😐 😞
• 디지털 사회에서 함께 살아가기 위해 사회 차원에서 저작권을 보호하는 방법을 탐구할 수 있는가?	😊 😐 😞

스스로 정리하기

디지털 문화 관련 십자말 풀이를 완성해 보자.



가로 열쇠

- ② 저작물을 보호하려면 애플리케이션은 ○○만 사용한다.
- ④ 저작물에 대하여 저작자에게 주는 권리이다.
- ⑥ ○○○○○ 저작권은 웨어웨어, 프리웨어, 오픈 소스로 분류한다.
- ⑦ 사이버 범죄를 예방하기 위해서는 주기적으로 ○○○○을/를 변경한다.

세로 열쇠

- ① 살아 있는 개인에 관한 정보이다.
- ③ 저작물을 이용할 때 발생하는 경제적인 이익을 보호하기 위한 권리이다.
- ⑤ 디지털 기술을 활용할 때 자신의 감정을 조절하고, 타인을 존중하여 긍정적인 사회관계를 형성할 수 있는 기본 소양을 말한다.
- ⑦ CCL 표시 중 ㉠의 의미이다.
- ⑧ 대한민국 기관에서 만든 공공 저작물에 대한 자유 이용 허락 표시 제도이다.

스스로 평가하기

디지털 기술이 발전하면서 개인 정보의 범위가 증가하고, 활용되는 분야도 다양해졌다. 202쪽 질문 Q를 다시 생각해 볼까?



범주	내용 요소	예	아니요
지식·이해	디지털 윤리를 이해하고 있는가?	☐	203~209쪽
	개인 정보와 저작권에 대해 설명할 수 있는가?	☐	210~218쪽
과정·기능	디지털 사회에서 지켜야 하는 윤리를 토론할 수 있는가?	☐	203~209쪽
	디지털 사회에서 나와 다른 사람을 보호하는 방법을 탐구할 수 있는가?	☐	203~218쪽
가치·태도	디지털 공간에서 함께 살아가기 위한 윤리적인 태도를 지닐 수 있는가?	☐	203~218쪽

카드 뉴스로 디지털 윤리를 배워 볼까?

프로젝트 목표 | 디지털 사회에서 지켜야 할 규칙과 함께 디지털 사회를 살아가는 데 필요한 윤리적인 태도를 카드 뉴스로 만들 수 있다.

- 모둠별로 디지털 사회에서 지켜야 하는 윤리를 카드 뉴스로 표현해 보자.



※ 카드 뉴스는 이미지와 짧은 글이 결합된 뉴스의 한 형태이다.

주제 정하기

- 1 모둠별로 다음 주제 중 한 개의 주제를 정해 보자.

평가 포인트

모둠원이 모두 공평한 기회를 가지고 발언에 참여하였는가?

- 사이버 폭력
- 사이버 범죄
- 스마트폰 중독·인터넷 중독·게임 과몰입
- 개인 정보 보호
- 저작권 보호

사례 수집

- 2 주제와 관련된 사례를 조사해 보자.

평가 포인트

주제에 적합한 사례를 수집하였는가?

카드 뉴스 개요 작성

3 수집한 사례를 바탕으로 카드 뉴스의 개요를 작성해 보자.

- ※ 개인과 사회가 수행해야 하는 디지털 윤리 예방법이나 실천 방안을 필수로 포함한다.
- ※ 1인당 2~3장의 분량을 만든다.

1	2	3
---	---	---

평가 포인트

개요 작성 과정에 성실히 참여하였는가?

카드 뉴스 제작하기

4 모둠별로 카드 뉴스를 제작해 보자.

- ※ 카드 뉴스를 만들 때 유용한 사이트를 활용할 수 있다.

평가 포인트

카드 뉴스 제작 과정에 성실히 참여하였는가?

느낀 점 공유하기

5 학급 친구들의 카드 뉴스를 보고 디지털 사회에서 지켜야 하는 디지털 윤리에 대한 의견을 공유해 보자.

평가 포인트

친구들의 결과물에 성실히 피드백하였는가?

● 활동 후 나와 친구들의 프로젝트 활동을 평가해 보자.

항목	자기 평가	동료 평가
전달하고자 하는 핵심 내용이 잘 드러나는가?	😊 😐 😞	😊 😐 😞
모둠원과 협력하여 과제를 수행하였는가?	😊 😐 😞	😊 😐 😞
토의 과정에서 친구들의 다양한 의견을 존중하였는가?	😊 😐 😞	😊 😐 😞
다른 모둠의 카드 뉴스를 보고 깨달은 점을 잘 정리하였는가?	😊 😐 😞	😊 😐 😞

스스로 풀어보기

1 디지털 사회의 특징이 아닌 것은?

- ① 온라인과 오프라인의 경계가 사라진다.
- ② 사람과 사물을 인터넷으로 연결할 수 있다.
- ③ 빅데이터로 소비자의 패턴을 파악할 수 있다.
- ④ 온라인 활동의 증가로 전세계 사람들과의 소통이 줄어든다.
- ⑤ 스마트 시티, 스마트 홈 등 발전된 컴퓨팅 시스템이 사람들을 돕는다.

2 다음 밑줄 친 디지털 기술의 예는?

수많은 기업들이 이 디지털 기술을 활용한 제품을 개발, 판매하고 있다. 대표적인 제품 중 하나인 스마트워치를 손목에 차면 정확한 운동 패턴 측정으로 몸 건강을 확인할 수 있고 운동 목표를 설정할 수 있도록 도와준다.

- ① 가상 현실
- ② 블록체인
- ③ 증강 현실
- ④ 3D 프린팅
- ⑤ 웨어러블 컴퓨터

3 디지털 사회의 직업 특징으로 옳지 않은 것은?

- ① 디지털 기술에 의해 기존의 직업이 모두 사라진다.
- ② 디지털 기술의 영향으로 많은 직업이 자동화된다.
- ③ 다양한 직업이 디지털 기술의 영향을 받아 변화한다.
- ④ 사람들이 하는 일을 컴퓨팅 시스템이 대체하기도 한다.
- ⑤ 스마트 시티 전문가 등 디지털 기술과 관련된 직업이 생겨난다.

4 빈칸에 들어갈 디지털 사회의 소양은?

디지털 사회의 발전은 우리의 삶을 편리하게 만들었지만, 사이버 폭력이나 범죄, 스마트폰 중독 같은 부작용이 생겼다. 우리가 디지털 기술을 건강하게 활용하기 위해서 이(가) 필요하다.

- ① 디지털 윤리
- ② 디지털 암호
- ③ 디지털 전환
- ④ 디지털 유창성
- ⑤ 디지털 창의성

5 <보기>에서 사이버 범죄의 종류를 모두 고른 것은?

·보기·

- | | |
|---------|-----------------------|
| ㄱ. 피싱 | ㄴ. 암호화 |
| ㄷ. 메타버스 | ㄹ. 사회 관계망 서비스(SNS) |
| ㅁ. 워터마크 | ㅂ. 분산 서비스 거부(DDOS) 공격 |

- ① ㄱ, ㄷ
- ② ㄱ, ㅂ
- ③ ㄴ, ㄹ
- ④ ㄷ, ㅁ
- ⑤ ㅁ, ㅂ

6 사이버 폭력 및 범죄 예방법으로 옳지 않은 것은?

- ① 사이버 공간에 개인 정보를 올리지 않는다.
- ② 출처가 불분명한 링크는 클릭하지 않는다.
- ③ 컴퓨팅 시스템에 백신 프로그램을 설치한다.
- ④ 사이버 공간에서 책임감을 가지고 행동한다.
- ⑤ 강력한 비밀번호를 설정해 오랫동안 사용한다.

7 개인 정보에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 계좌 번호, 월급, 용돈은 재산 정보에 해당한다.
- ② 디지털 사회에서는 개인 정보 침해 사례가 줄어들고 있다.
- ③ 스마트폰 사용 내역, 컴퓨터 검색 기록 등은 개인 정보에 포함되지 않는다.
- ④ 개인 정보는 살아 있는 사람뿐만 아니라 사망한 사람의 정보까지 포함한다.
- ⑤ 다른 정보와 결합해야 개인을 식별할 수 있는 정보는 개인 정보에 해당하지 않는다.

8 저작권에 관련된 설명으로 옳은 것은?

- ① 저작 재산권은 저작자 사후 100년까지 보호된다.
- ② 학생이 만든 미술 작품은 저작권으로 보호받지 못한다.
- ③ 저작물 이용 허락 표시(CCL)을 도입하는 이유는 저작물 이용을 금지하기 위함이다.
- ④ 2차적 저작물은 저작물로 인정되지 않아 저작권의 보호를 받지 못한다.
- ⑤ 공공누리 제도의 제1유형은 ‘출처 표시’이다.

• 서술형

9 디지털 저작물의 의미를 쓰고 디지털 저작물의 예시 두 가지를 제시하시오.

평가 포인트 디지털 저작물의 의미와 보호 방법을 서술할 수 있는가?

10 개인 정보의 의미를 쓰고, 개인 정보 보호 방법을 세 가지 이상 서술하시오.

평가 포인트 개인 정보의 의미를 알고 개인 정보 보호 방법을 서술할 수 있는가?

11 저작물 이용 허락 표시(CCL)의 의미와 다음 조건의 이용 범위를 쓰시오.

평가 포인트 저작물 이용 허락 표시의 의미와 기호의 의미를 서술할 수 있는가?

